



A8新媒体集团有限公司

A8 New Media Group Limited (股份代号 : 800.HK)

2016 Interim Results Announcement

2016年中期业绩发布



This presentation includes forward-looking statements and predictions, including statements about potential revenue-bearing transactions, A8 New Media Group Limited (“The Group”)’s strategies and business plans. These forward-looking statements represent the Group’s judgment and assumptions as of the date of this presentation, including but not limited to, prevailing economic and market conditions, and are subject to risks and uncertainties that could cause actual results to differ materially from those expressed in such forward-looking statements.

In particular, the Group faces risks and uncertainties that it may not be able to sustain its business model, that revenues may be lower or expenses higher than projected, or that business strategies or transactions may not go forward as planned.

Such statement are not, and should not be construed as a representation as to future performance of the Group. In particular, such target, if any, should not be regarded as a forecast or projection of future performance of the Group. It should be noted that the actual performance of the Group may vary significantly from such targets (if any).

Confidentiality

The information provided to you in this presentation (including any of the contents thereof) is given on a confidential basis and must not be passed or disclosed to any other person and no photocopy shall be allowed.



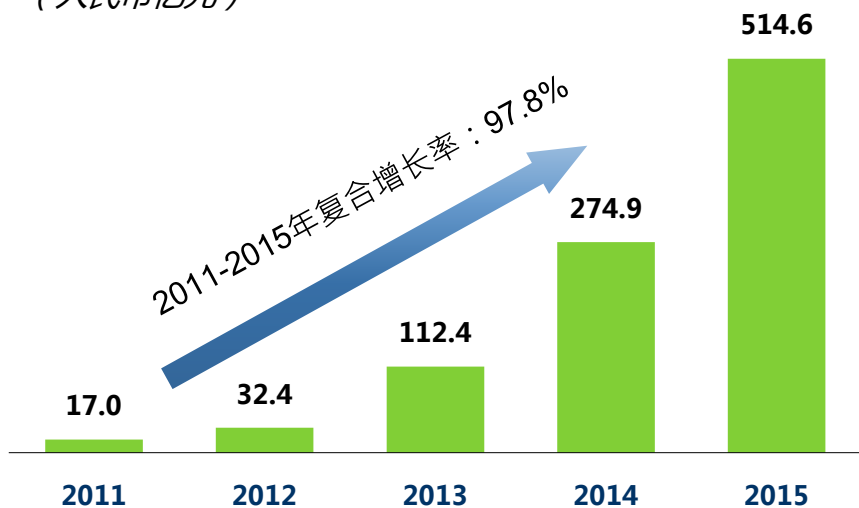
A8新媒体集团
A8 NEW MEDIA GROUP

- 行业概览
- 集团业务回顾
- 财务摘要

行业概览

移动游戏市场爆发式增长

2012-2016中国移动游戏市场销售收入
(人民币亿元)

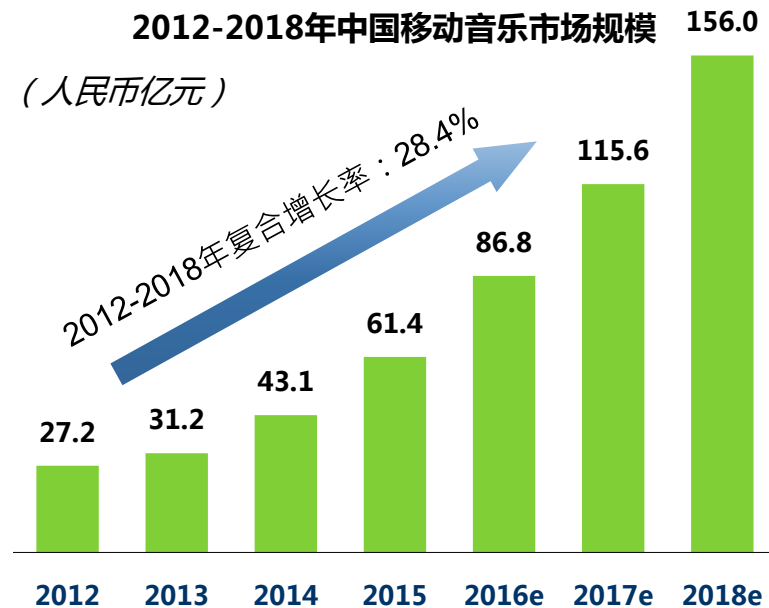


资料来源：游戏工委

- 2015年，移动游戏用户规模达3.84亿人，同比增长10.7%，增长放缓；移动游戏实际销售收入达人民币514.6亿元，同比增长87.2%；
- 艾瑞咨询于2016年6月发布数据显示，预期2016年中国移动游戏市场规模将超过人民币910亿元，并将于2018年达到逾人民币1,500亿元。

移动音乐市场稳定增长

2012-2018年中国移动音乐市场规模
(人民币亿元)



资料来源：易观智库

- 中国移动音乐市场稳定增长，2015年达人民币61.4亿元，同比增长42.5%；预计2016年将达人民币86.8亿元
- 移动音乐商业模式逐渐形成，包括在线演出、流量变现、广告收入、增值服务等



发展目标

到“十三五”期末，整个音乐产业实现产值**3,000**亿元。其中，国家音乐产业基地实现产值**1,000**亿元，成为在国内外具有较强影响力和竞争力的骨干音乐产业集群。



推进国家音乐产业基地建设

充分发挥国家音乐产业基地的集聚效应，通过政策引导、资金支持，把基地培育成为音乐创作和音乐人才汇聚的孵化器，成为大众创业、万众创新的助推器。各相关省(市)要成立国家音乐产业基地(园区)协调机构，各基地要积极争取相关部门对基地建设的支持，并为国内及海外知名音乐公司、音乐人进驻创造条件。



培育大型音乐集团公司

按照市场机制，结合政策倾斜，通过收购、兼并、重组、股份制改造等方式，培育2至3家以音乐内容开发生产为核心，旗下拥有若干知名品牌企业和优势产品，资产规模和营业收入双超50亿元，在国内外有较大影响力的综合性音乐集团公司。同时，鼓励和支持音乐企业上市融资，进一步增强竞争力和影响力，成为行业的主力军。



加大产业资金支持力度

支持重点音乐项目进入国家新闻出版改革发展项目库，鼓励和协助相关音乐企业申请国家文化产业发展专项资金，支持重点音乐企业规划的特色音乐项目、重点音乐工程积极申报文化建设专项资金。

集团业务回顾

- ⊗ A8新媒体是一家新型的新媒体及数字娱乐公司
- ⊗ 致力于打造移动互联网的音乐娱乐产业链以及精品游戏发行平台

旗下业务



手机游戏代理发行商，成功运营《啪啪三国》安卓版。指游方寸剑指重度移动游戏，以推广精品游戏为己任



A8音乐大厦

位于深圳市南山区核心商业圈，该区已规划为深圳市软件产业园，大厦包括写字楼、裙楼商业性物业及停车场



中国首家专注于移动互联网，以「音乐云」为核心，目前累计激活用户达3亿



专业音乐全产业链综合服务实体，致力于打造线上线下结合的全媒体音乐产品培育孵化系统



映客

移动视频直播平台，已成功晋升为网络直播第一梯队，目前iOS端和安卓端活跃率均居细分行业第一位



一款集粉丝团应援、互动、明星资讯、明星美图视频资源、线上线下活动为一体的粉丝交流应援平台



主要从事优质版权的孵化和经营业务，版权的孵化运营，包括授权使用及改编为卡通、动漫、有声作品、手游、网剧、电视剧及电影等。A8新媒体持有其35%权益



中国境内手游研发商，已在国内新三板挂牌，其开发的「盗梦英雄」在全球发行并取得不错成绩。A8新媒体持有其10%权益



青松资本

一家天使基金，其主要投资方向为移动互联网和互联网，重点关注该领域内的初创期及早中期创新型企业



是本公司与知名动漫公司青青树成立的合资公司，主要经营目标是孵化优质版权，打造优质版权品牌

- 线上内容的收集
- 线下探索演出运营模式
- 未来多元化收费模式
- O2O的探索



内容收集

- 线上
- A8.com
 - 多米音乐
 - 偶扑粉丝平台
-
- 线下
- A8Live
 - 原创音乐大赛

内容制作

- 在线直播/录播
- 艺人访谈

视频直播

- 映客



内容分发

- A8.com
- 多米音乐
- 粉丝平台
- 其他电视媒体
互联网媒体

现场演出

- A8Live

转型探索

- 采用全新娱乐行业“互联网+”模式，推出偶扑App，致力于打造中国最大粉丝平台。
- 截止目前，偶扑平台已经入驻3,000个粉丝团并囊括中国近80%的粉丝团



战略合作

- 与中国移动旗下咪咕文化签署战略合作协议。作为中国移动的独家音乐合作方，将基于产品、技术、使用者、市场等方面展开音乐、游戏、视频、阅读、动漫等领域的合作，充分发挥双方的资源优势
- 多米音乐、偶扑和咪咕音乐推出联合会员体系，实现中国移动海量的无线音乐用户向互联网端转化，开放运营商支付渠道，实现产品无缝衔接



融资及启动 新三板挂牌

- 获国内最大民营影视文化传媒集团光线传媒、磐石资本、七匹狼等新投资者注资
- 多米继续推进挂牌新三板事宜，预计于2016年内完成挂牌



整体布局

在线音乐平台**偶扑**为粉丝平台提供用户转换、音乐等服务，娱乐内容群制作为粉丝平台提供宣传资源、内容及品牌支持共同打造中国最大的粉丝平台





映客 - 移动视频直播平台

- 于2015年成功孵化了移动视频直播平台映客
- 国内移动大数据服务提供商“贵士移动”（QuestMobile）报告显示，网络直播App的月度活跃用户（MAU）报告期内呈现爆发性增长，同比增长率为156.2%
- 映客直播于2016年6月的MAU达3,524万
- 映客目前iOS端和安卓端活跃率均居网络视频直播细分行业第一位



2016年里约奥运女子100米仰泳铜牌得主傅园慧获邀现身映客直播

- 线下演出品牌「A8Live」依托于A8音乐大厦裙楼的LiveHouse剧场，集音乐演出、创客咖啡厅、专业录音棚、乐队排练室、音乐教育基地为一体。
- 2016年上半年承接演出活动形式呈多样化，包括演出、演奏会、粉丝见面会、新闻发布会、慈善活动及在线直播等



“跑男”王祖蓝玩唱会



英国音乐鬼才Mika



美国华裔歌手刘伟男



港台最受欢迎女歌手-杨千桦录音

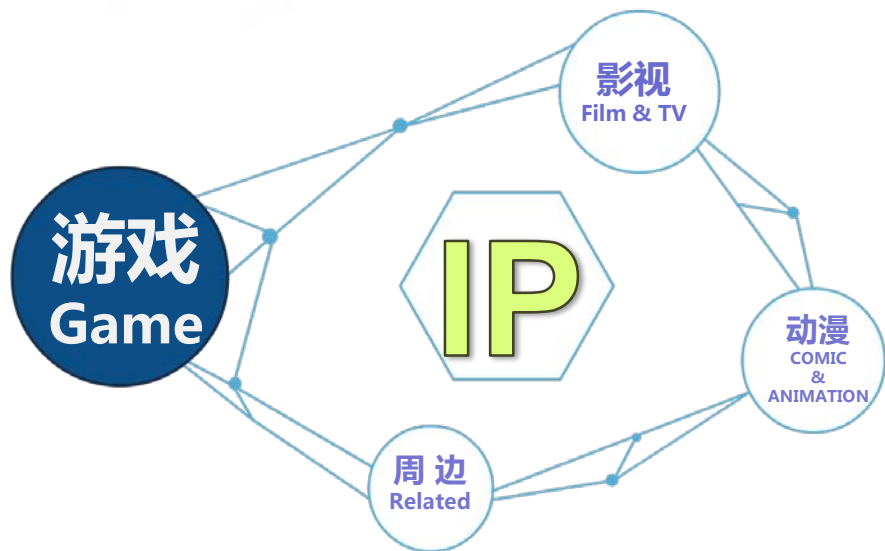


中国大陆知名歌手-筷子兄弟录音



《我是歌手2》总决赛亚军
邓紫棋录音





专注发行，只做精品

IP/游戏储备

- 获取优质IP的游戏改编权
- 获取优质游戏/投资优质研发商

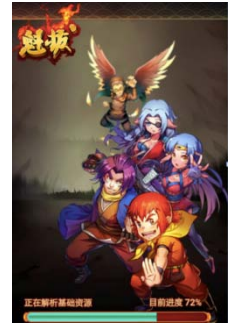
游戏发行

- 发行精品游戏，创新游戏玩法，深入挖掘玩家需求
- 立足细分领域精细化运营
- 发掘创新性手游

海外发行

- 2016年上半年成立海外发行团队
- 开始在港澳台地区发行产品

游戏储备



IP储备及 基于IP开发游戏

加强版权 (Intellectual Property, IP) 储备，与优质研发商合作，
基于优质IP开发游戏

收购北京掌文信息技术有限公司

- 营运「黑岩」、「若初」及「若夏」三个网络文学平台
- 平台上已有超过6万部小说
- 现取得的优质版权超过5,000项



大神云集的男性文学门户



女性原创文学新势力



专注古风第一站

获得北京青青树《狼西游》客户端游戏改编权

- 《狼西游》动画作品已于腾讯视频上线，播放量突破1,720万
- 漫画作品于腾讯动漫评分高达 9.2分，人气超过2,200万次
- 预计其动作角色扮演类游戏将于2016年下半年推出



狼西游

Animation
VASQON 青青树

成立近30年，是中国最老牌的民营原创动画制作公司，代表作有《英雄七个半》、《魁拔》、《狼西游》等。

GRASS
entertainment
青草娱乐

指游方寸与青青树成立的合资公司，主要经营目标是孵化IP，打造IP品牌。



创作

北京掌文信息技术从事优质版权的孵化和经营业务，孵化的版权亦会被授权许可，包括授权使用及改编为卡通、动漫、有声作品、手游、网剧、电视剧及电影等。



大神云集的男性文学门户



女性原创文学新势力



专注古风第一站

孵化

运营



多人竞技策略
卡牌游戏



体育类游戏



角色扮演
卡牌类游戏



- 安卓版版本更新及营销活动，以吸引老用户回归，曝光获取新用户
- 上线三年多仍维持月均流水约人民币三百万的水平
- 于报告期内运营超出预期



- 最高月流水接近百万
- 获得了金口袋奖“年度最受欢迎H5游戏”、金钥奖“年度最佳小说IP移动游戏”等行业重量级奖项



- 《热血球球 HTML5》的发行填补了HTML5体育类游戏的空白

A8音乐大厦



- 大厦共25层
- 总面积约50,000平方米，可出租面积约40,000平方米
- 2016年上半年为集团贡献约人民币2,763万元，同比增长约20%
- 聘请业内知名的物业管理专家“第一太平戴维斯”为租户提供高品质的服务

savills
第一太平戴维斯

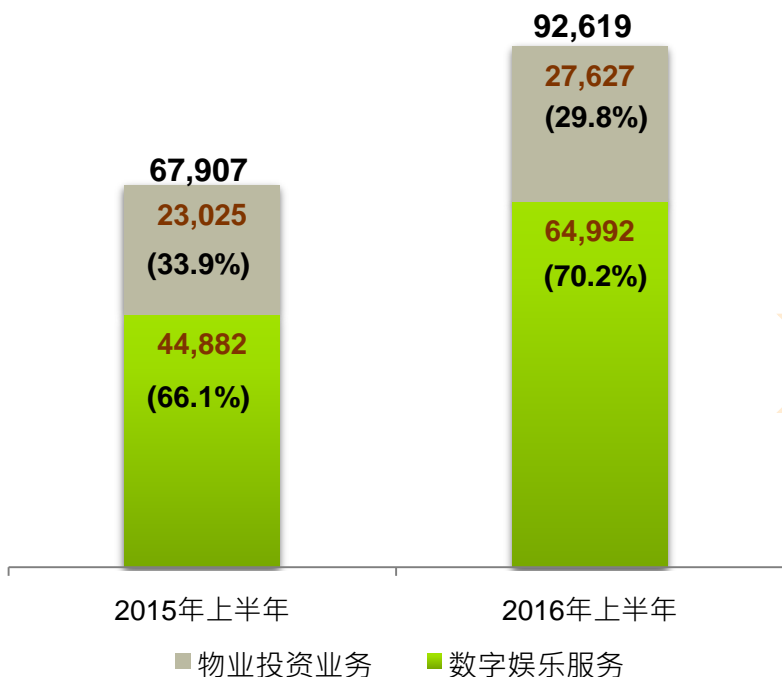
财务摘要

主要财务数据

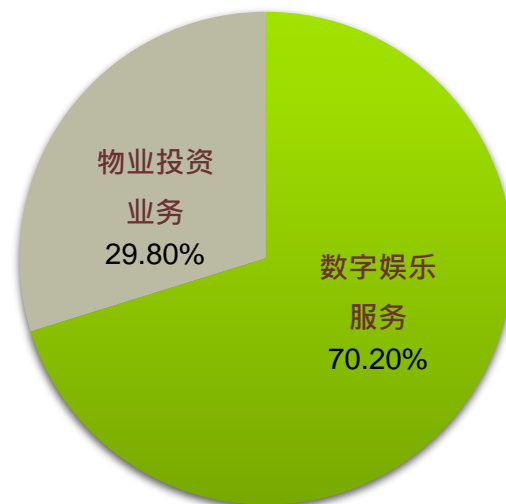
	截至6月30日止6个月		
(人民币千元)	2016年	2015年	变动
收入	92,619	67,907	+36.4%
- 数字娱乐服务	64,992	44,882	+44.8%
- 物业投资业务	27,627	23,025	+20.0%
毛利	39,388	24,361	+61.7%
毛利率	42.5%	35.9%	+6.6 百分点
本公司权益持有人应占溢利	16,350	5,834	+180.3%
净利润率	17.7%	8.1%	+9.6 百分点

(人民币千元)

收入构成



2016年上半年收入构成

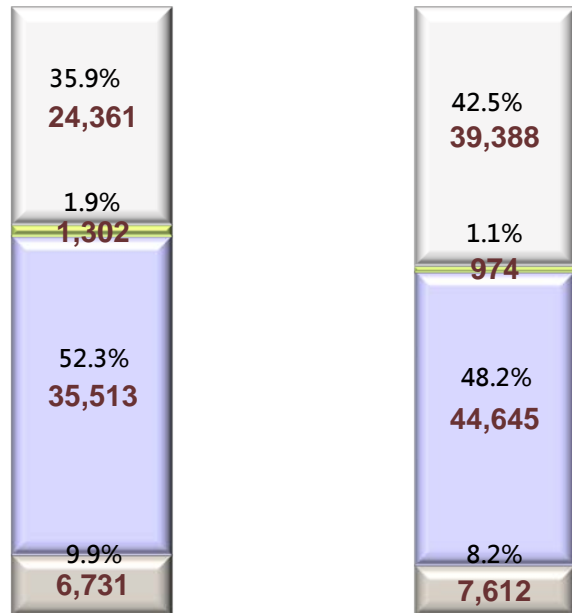


➤ 2016年上半年总收入约人民币9,262万元，同比增加36.4%。其中：

- 数字娱乐服务收入约人民币6,499万元，较去年同期增加约44.8%，占比70.2%，主要由于游戏相关服务收入增加约人民币2,102万元
- 物业投资业务收入约人民币2,763万元，同比增加20.0%，占比29.8%，主要由于高品质的物业管理服务带来的出租率以及单位租金的增长

成本

(人民币千元)



2015年上半年

2016年上半年

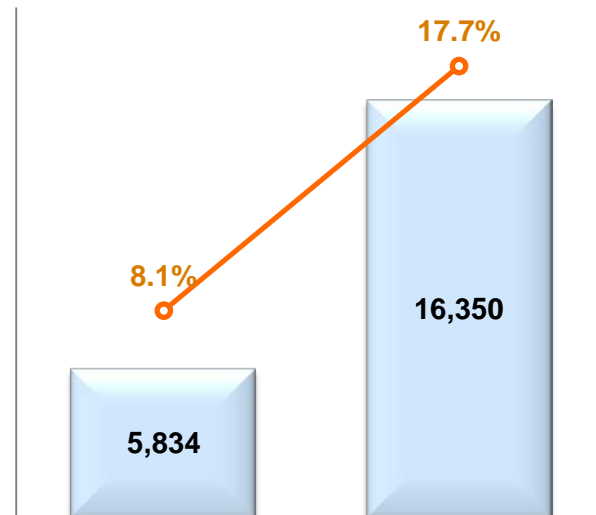
■ 物业投资业务成本 ■ 数字娱乐服务成本 ■ 营业税金 ■ 毛利

注: 百分比为成本/毛利占收入的占比

- 整体毛利率由去年同期的35.9%上升至本期的42.5%，主要由于数字娱乐服务的贡献

本公司权益持有人应占溢利及净利率

(人民币千元)



2015年上半年

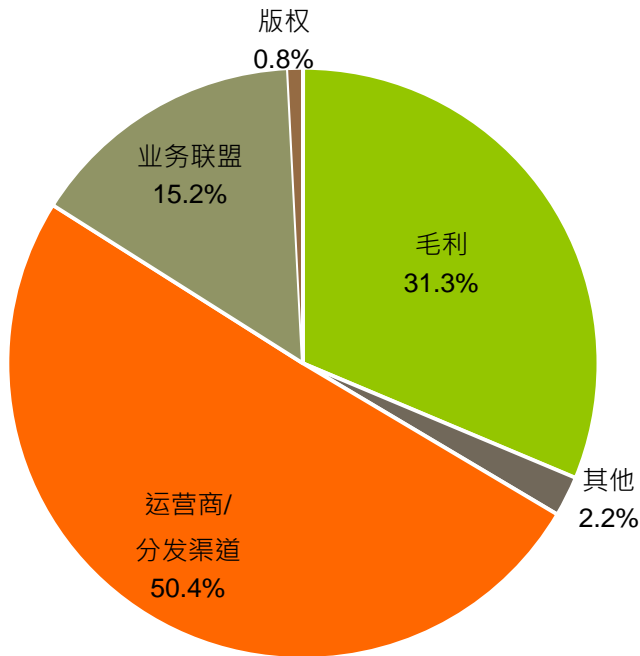
2016年上半年

■ 本公司权益持有人应占溢利 —○— 净利率

- 本公司权益持有人应占溢利由去年同期约人民币583.4万元上升至本年度约人民币1,635.0万元，同比上升180.3%
- 净利润率由去年同期的8.1%上升至本期的17.7%

数字娱乐业务

2016年上半年

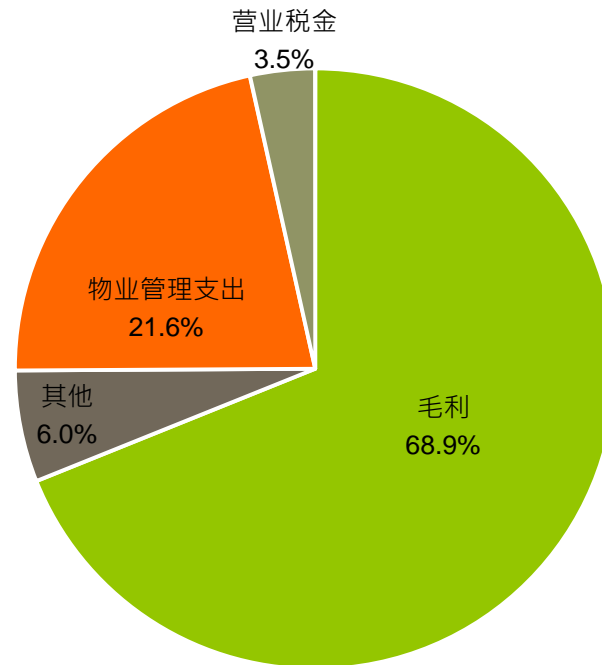


数字娱乐业务：

- 包括音乐和游戏发行业务
- 毛利由去年同期约20.5%提升至本期约31.3%

物业投资业务

2016年上半年



物业投资业务：

- 受益于高品质的物业管理服务带来的出租率及单位租金的增长，毛利由去年同期约65.9%提升至本期约68.9%

资产负债状况

(人民币千元)	于2016年6月30日	于2015年12月31日
流动资产	566,031	635,053
- 现金及现金等价物	492,980	429,745
流动负债	81,967	163,906
非流动资产	653,499	642,781
资产总额	1,219,530	1,277,834
资产净值	1,069,988	1,049,343
应收账款回收期	36天	67天

官方微信号



指游方寸



A8Live

旗下明星产品



偶扑



多米音乐



映客

旗下明星游戏



啪啪三国



我欲封天



关门放吕布

旗下网络文学平台



黑岩



若初



若夏

问答环节